

Mata Kuliah	: Konsep Teknologi dan Informasi (Praktek)
Kode Mata Kuliah	: KKT114134
Jumlah SKS	: 4 SKS
Nama Dosen	: Transmissia Semiawan Dan Bambang Wisnuadhi
Minggu ke	: 12 s/d 15
Tanggal	: 30 November dan 7,14,21 Desember 2015
Jadwal	: Senin (10.40 – 14.40)

Website

Pada kuliah minggu ke-12 s/d 14 dibahas tentang pembuatan website. Website yang dibuat berisi seluruh materi kuliah mulai dari minggu pertama (14 September 2015) s/d minggu terakhir (21 Desember 2015) di tahun 2015.

Website atau **situs web** adalah “kumpulan dari halaman-halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada di dalam World Wide Web (WWW) di Internet.” (x)

Sebuah Web page adalah dokumen yang ditulis dalam format HTML (Hyper Text Markup Language), yang hampir selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari server website untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui web browser. Semua publikasi dari website-website tersebut dapat membentuk sebuah jaringan informasi yang sangat besar. Web page layaknya sebuah buku yang dapat menampung berbagai informasi tentang banyak hal baik bersifat komersil maupun non komersil. Melalui media web inilah seseorang dapat memberikan informasi tertentu kepada orang lain yang berada di seluruh dunia. (x)

Minggu ke 12 - 13 (30 November 2015 & 7 Desember 2015)

Pada minggu ke-12, mahasiswa diminta untuk mengumpulkan materi untuk konten website. Materinya sendiri diambil dari catatan seluruh mata kuliah mulai dari minggu pertama hingga terakhir. Dibagi menjadi beberapa kelompok untuk membuat poin-poin dari tiap mata kuliah, jika ada praktek dan teori, keduanya dikerjakan secara terpisah. Pada minggu ke-13, beberapa mahasiswa yang sudah pernah membuat website diminta tampil untuk mendemonstrasikan cara membuat website kepada teman-teman mereka yang belum pernah membuat. Dijelaskan Hal-hal dasar yang perlu diketahui untuk membuat website, seperti bagian-bagian penting html, peralatan yang diperlukan, dan lain-lain.

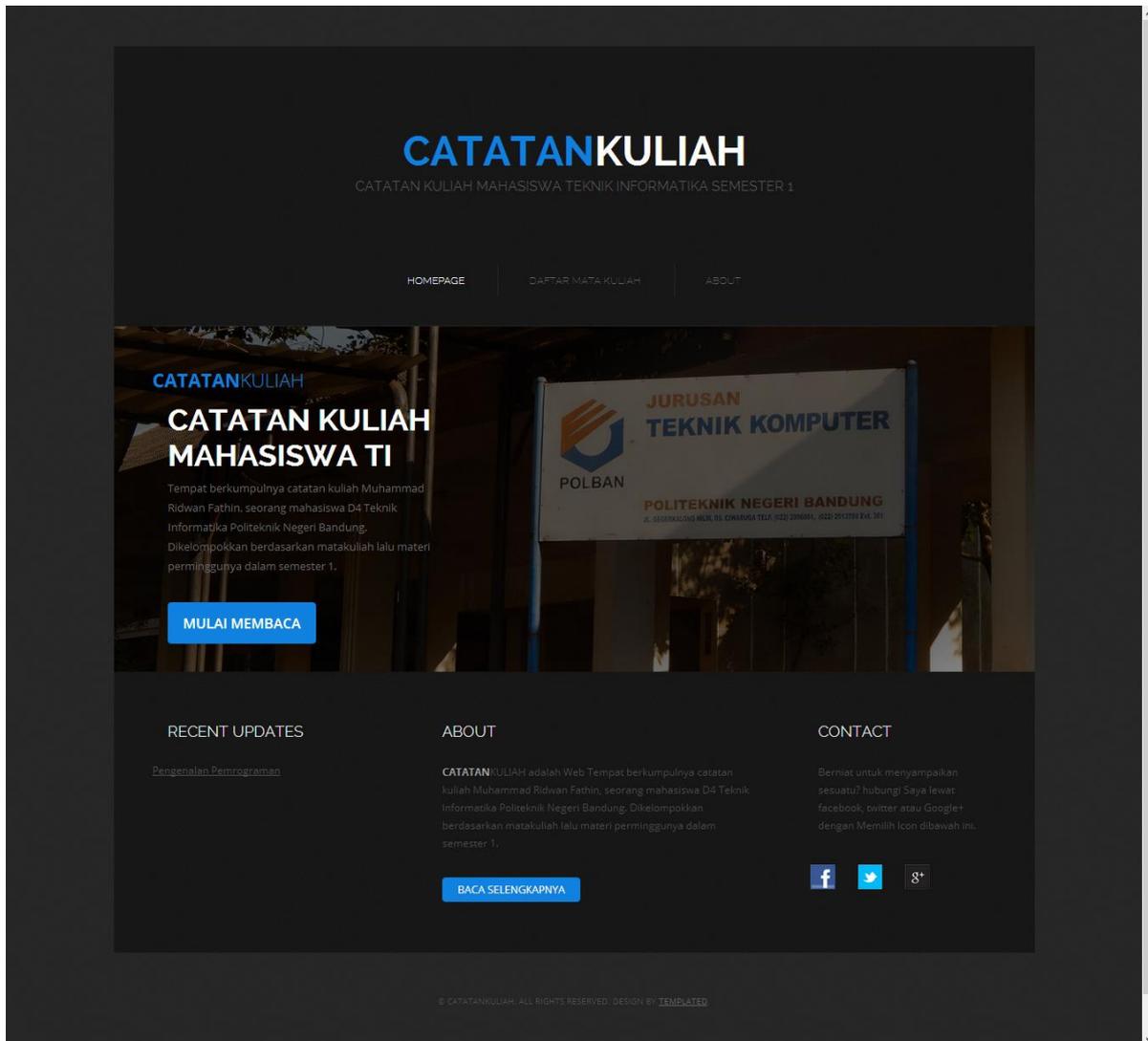
Minggu ke-14 (14 Desember 2015)

Pada minggu ke-14 mahasiswa ditugaskan membuat kerangka/desain website yang akan dibuat. Rancangan dibuat baik dengan menggunakan kertas (digambar secara manual) maupun menggunakan aplikasi Balsamiq Mockups.

Berikut Contoh rancangan website.

Rancangan tampilan website CATATANKULIAH.

1. Homepage



Catatankuliah adalah sebuah Web yang berisi catatan kuliah Muhammad Ridwan Fathin, seorang mahasiswa D4 Teknik Informatika Politeknik Negeri Bandung. Dikelompokkan berdasarkan matakuliah lalu materi perminggunya dalam semester 1.

Terdapat tiga menu dibagian atas yang akan muncul disetiap halaman, yaitu :

- Homepage yang jika dipilih akan mengarahkan ke halaman awal yaitu halaman ini.
- Daftar Mata Kuliah yang jika dipilih akan mengarahkan ke halaman yang berisi daftar mata kuliah program studi D4 Teknik Informatika Politeknik Negeri Bandung Tahun 2015.
- About yang jika dipilih akan mengarahkan ke halaman yang berisi deskripsi web Catatankuliah, dan penulisnya.

Selain itu terdapat deskripsi singkat web, lalu dibawahnya ada tombol “Mulai Membaca” yang jika dipilih akan mengarahkan ke halaman Daftar Mata Kuliah.

Di Bagian Bawah web terdapat tiga kolom yang akan selalu ada di setiap halaman, yaitu :

- a. Recent Update. Berisi daftar link ke halaman yang terakhir diupload di website Catatan kuliah.
- b. About. Berisi Deskripsi singkat Web, yang dibawahnya terdapat tombol “Baca Selengkapnya” yang jika dipilih akan mengarahkan ke halaman about. Bagian ini berfungsi mempermudah pembaca yang ingin mengetahui informasi tentang web ini, ketika pengguna tersebut diarahkan langsung ke halaman isi oleh search engine.
- c. Contact. Berisi Kontak penulis web. Terdapat tiga icon, yaitu icon Facebook yang jika dipilih akan mengarahkan ke halaman profil facebook penulis, icon Twitter yang jika dipilih akan mengarahkan ke halaman profil twitter penulis, dan terakhir icon G+ yang jika dipilih akan mengarahkan ke halaman profil Google+ penulis. Berfungsi untuk mempermudah pengguna jika ada yang ingin disampaikan pembaca kepada penulis.

2. Daftar Mata Kuliah

CATATANKULIAH
CATATAN KULIAH MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA SEMESTER 1

HOME PAGE DAFTAR MATA KULIAH ABOUT

Daftar Mata Kuliah

D4 Teknik Informatika Semester 1 Tahun 2015

- DDP T** DASAR-DASAR PEMROGRAMANTEORI
Pengajar : Ade Chandra
- DDP P** DASAR-DASAR PEMROGRAMANPRAKTEK
Pengajar : Adi Rahmani
- KTIK T** KONSEP TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASITEORI
Pengajar : Transmisia Semawan
- KTIK P** KONSEP TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASIPRAKTEK
Pengajar : Transmisia Semawan & Bambang Wisnu
- KK T** KOGNITIF KOMPUTASITEORI
Pengajar : Dewa Gede Partha
- KK P** KOGNITIF KOMPUTASIPRAKTEK
Pengajar : Dewa Gede Partha & Nurjanah
- MATER T** MATEMATIKA TERAPANITEORI
Pengajar : Edi Bambang Suwono
- MATER P** MATEMATIKA TERAPANPRAKTEK
Pengajar : Nurjanah
- MATDIS T** MATEMATIKA DISKRIT
Pengajar : Suprihanto
- EN T** BAHASA INGGRES TEKNIK
Pengajar : Adwita Azyb
- IND T** BAHASA INDONESIA
Pengajar : Fani Suryani

RECENT UPDATES
[Pengenalan Pemrograman](#)

ABOUT
CATATAN: KULIAH adalah Web Tempat berkumpulnya catatan Kuliah Muhammad Ridwan Fehri, seorang mahasiswa D4 Teknik Informatika Politeknik Negeri Bandung. Dikelompokkan berdasarkan matakuliah lalu materi perminggunya dalam semester 1.

[BACA SELENGKAPNYA](#)

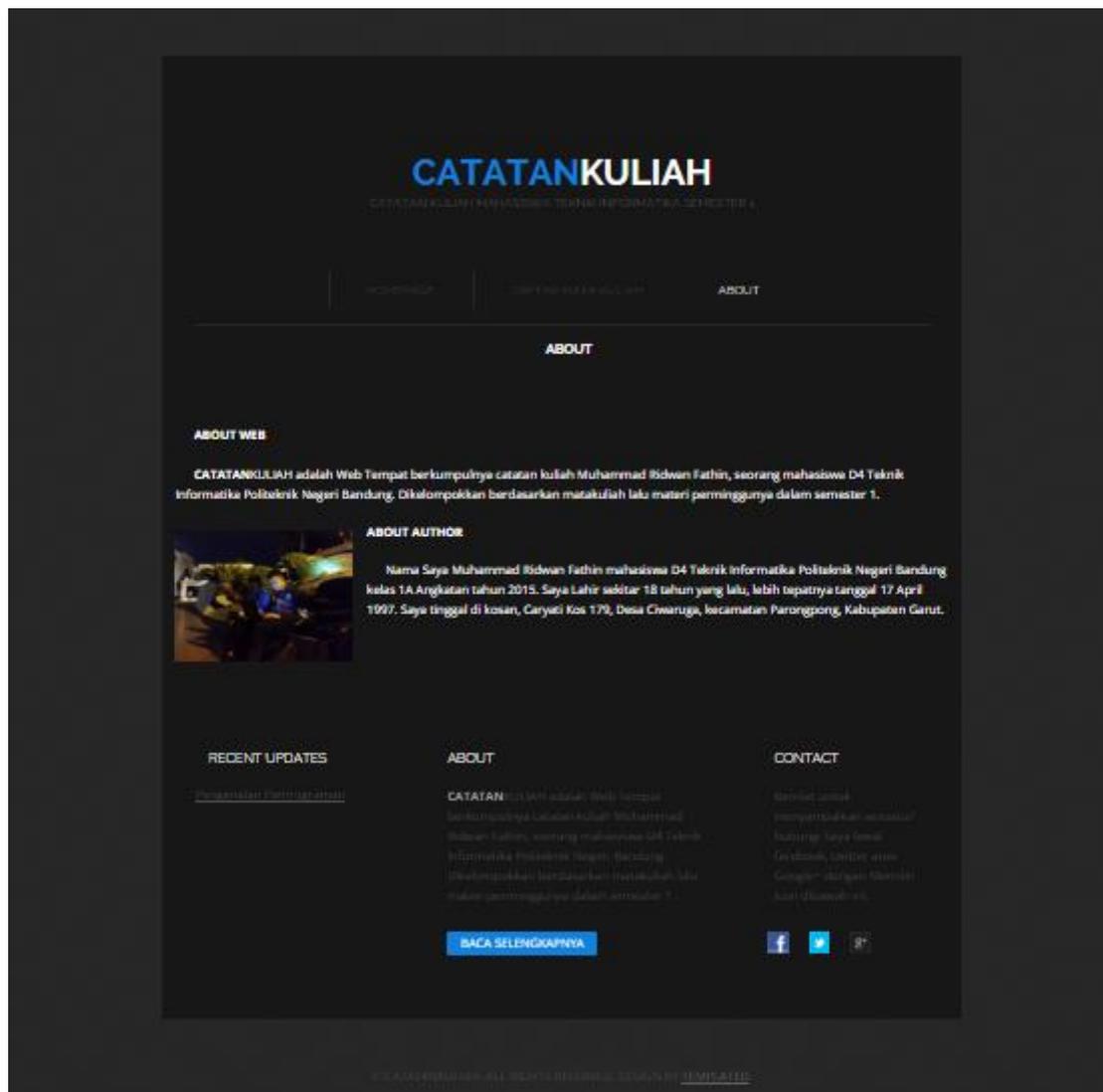
CONTACT
Bermat untuk menyampaikan result07 hubungi Saya lewat facebook, twitter atau Google+ dengan Memilih icon dibawah ini.

[f](#) [t](#) [g+](#)

© CATATANKULIAH. ALL RIGHTS RESERVED. DESAIN BY [TEMPLATED](#)

Di Halaman ini terdapat daftar mata kuliah program studi D4 Teknik Informatika Politeknik Negeri Bandung Tahun 2015. Kotak biru yang berisi inisial mata kuliah berfungsi untuk menggantikan poin-poin/bullets sekaligus membedakan bagian teori dan praktek dengan tulisan huruf T besar untuk teori dan P besar untuk Praktek. Disamping setiap kotak terdapat nama matakuliah disebutkan dengan teori atau prakteknya menggunakan tanda kurung, dilengkapi dengan nama pengajarnya dibagian bawah.

3. About



Halaman ini berfungsi untuk menampilkan deskripsi lengkap web dan penulisnya.

4. Daftar Materi Per Mata Kuliah

CATATANKULIAH
CATATAN KULIAH MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA SEMESTER 1

HOME PAGE DAFTAR MATA KULIAH ABOUT

Dasar-Dasar Pemrograman(Teori)

Pengajar : Ade Chandra
Jumlah SKS : 4

- SEPT 15 PENGENALAN PEMROGRAMAN
Minggu ke-1
- SEPT 22 ALGORITMA
Minggu ke-2
- OKT 6 KONSEP DATA
Minggu ke-3
- OKT 13 FLOWCHART
Minggu ke-4
- OKT 20 SEARCHING
Minggu ke-5
- OKT 27 DEPEND ON CASE DAN NESTED IF
Minggu ke-6
- NOV 03 KOMPLEKSITAS ALGORITMA
Minggu ke-7
- NOV 17 PERKENALAN MODULAR
Minggu ke-8
- NOV 24 MODULAR PROGRAMMING
Minggu ke-9
- DES 1 MODULAR PROGRAMMING(LANJUTAN)
Minggu ke-10
- DES 8 PRINCIPLE OF GOOD DESIGN
Minggu ke-11

KEMBALI

RECENT UPDATES

Pengenalan Pemrograman

ABOUT

CATATANKULIAH adalah Web Tempat berkumpulnya catatan kuliah Muhammad Ridwan Fathin, seorang mahasiswa D4 Teknik Informatika Politeknik Negeri Bandung. Dikelompokkan berdasarkan matakuliah lalu materi perminggunya dalam semester 1.

BACA SELENGKAPNYA

CONTACT

Berminat untuk menyampaikan sesuatu? hubungi Saya lewat facebook, twitter atau Google+ dengan Memilih Ikon dibawah ini.

f t g+

© CATATANKULIAH. ALL RIGHTS RESERVED. DESIGN BY [TEMPLATED](#)

Halaman ini Berisi daftar materi per-minggu dalam satu bagian mata kuliah (Teori dan praktek dipisahkan). Gambar diatas adalah contoh daftar materi per-minggu Dasar-Dasar Pemrograman bagian Teori. Di awali dengan deskripsi matakuliah yang berisi nama mata kuliah, pengajar, dan jumlah SKS.

Selanjutnya ditampilkan judul umum yang diambil dari materi perminggu. Kotak Biru menampilkan informasi tanggal pertemuan sekaligus pengganti bullets dari poin-poin

tersebut(tidak berisi link). Disamping setiap kotak ditampilkan judul umum yang diambil dari materi perminggu dilengkapi informasi minggu ke-berapa dibagian bawahnya.

5. Isi Materi

Ada tiga contoh isi materi, yaitu :

- a. Hanya berisi tulisan

The screenshot shows a web page with a dark theme. At the top, the title 'CATATANKULIAH' is displayed in large, bold, blue letters, with the subtitle 'CATATAN KULIAH MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA SEMESTER 1' below it. A navigation menu contains three items: 'HOME PAGE', 'DAFTAR MATA KULIAH', and 'ABOUT'. The main content area is titled 'Pengenalan Pemrograman'. It contains a paragraph explaining that programming is a collection of operations or steps arranged in a specific order, achieved through a certain language. It then lists three bullet points: 'Final State : (Keadaan akhir) penerjemah tujuan program', 'Initial State : (Keadaan awal) titik tolak program', and 'Pemrosesan : langkah-langkah kerja dalam program'. Below this, it explains that operations are actions that produce effects and must change the state from one to another. A paragraph follows, stating that in programming, one must understand the problem to be solved and the initial and final states. It then lists six steps: 1. Pecah Suatu Masalah ke sub masalah, 2. Cari solusi untuk setiap submasalah, 3. Pilih Struktur data yang tepat untuk solusi, 4. Dokumentasi setiap alternatif solusi, 5. Lakukan penelusuran/debugging, and 6. Lakukan Pengujian/tesing. A final paragraph mentions that programming logic is called an algorithm and that the next lesson will discuss it further. A blue 'KEMBALI' button is centered below the text. At the bottom, there are three columns: 'RECENT UPDATES' with a link to 'Pengenalan Pemrograman', 'ABOUT' with a bio of Muhammad Ridwan Fathin, and 'CONTACT' with social media icons for Facebook, Twitter, and Google+. A blue 'BACA SELINGKAPNYA' button is located below the 'ABOUT' section. The footer contains the text '© CATATANKULIAH. ALL RIGHTS RESERVED. DESIGN BY [TEMPLATED](#)'.

b. Tulisan dilengkapi Tabel

CATATANKULIAH

CATATAN KULIAH MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA SEMESTER 1

HOME PAGE
DAFTAR MATA KULIAH
ABOUT

Teknologi dan Pengetahuan

1. Terminologi
 - Alat dan Mekanisme : Roda, tali, busur, dll.
 - Konsep
 - Rancangan atau buram atau gambaran mental dari objek, proses untuk memahami hal-hal lain, oleh akal budi.
 - Teknologi (Terus berkembang)
 - Kemampuan teknis yang berdasarkan pengetahuan ilmu eksakta, yang berdasarkan proses teknis.
2. Filosofi Teknologi
 - Ditunjukkan oleh fakta yang menggambarkan teknologi itu sendiri melalui :
 - Ontology
 - Teori tentang "Being", what bukan how
 - Epistology
 - a. "Knowledge"
 - b. "Method"
 - c. "Make sense of reality"
3. Dasar Konsep Teknologi
 - Menefikasi teknologi terpusat pada empat cara mengasotopkan teknologi sebagai :
 - Objek, Pengetahuan, Tindakan dan Keputusan pada pilihan,
 - "Technology refers to the type of relationship established between labour and matter"-Harvey Brooks
4. Itu dalam Teknologi
 - a. Nour dari suatu masyarakat (kebiasaan, perilaku)
 - b. Keterkaitan dalam proses produksi Produk, hasil kerja, Proses, metode, cara kerja.
 - Kebiasaan / perilaku.
 - Cara / Prosesnya.
 - c. Teknologi Awal
 - d. Budaya dan Kelayakan
5. Tingkatan Teknologi berdasarkan Kemampuan Kendali

Tingkat	Atribut yang terganti	Contoh
0	Tidak ada	Tangan, mesin manual
1	Tenaga	Mesin berenergi air, angin, panas
2	Keterampilan dan prasasi	Self feeding(Automatic door)
3	Ketelitian (deligence)	Repeat cycle (Automatic Screw)
4	Judgement	Robot
5	Evaluation	Deduktf(ramalan cuaca)
6	Learning	Limited Self Programming
7	Reasoning	Artificial Intelligence(AI)
8	Inovativitas	Mesin Sewerancang
9	Dominasi	Mesin Pengendali
6. Teknologi Awal
 - a. Objek Natural
 - b. Alat/perangkat
 - Objek Natural untuk maksud yang praktis tanpa memodifikasinya.
 - c. Perkakas(tool)
 - Objek yang sudah dimodifikasi sebagai alat bantu praktis bagi kepentingan tertentu.
 - d. Artifak(bukti)
 - Dampak proses yang melibatkan pengetahuan sebagai bagian penting dari proses tersebut.
7. Knowledge
 - Knowing-that
 - Dengan alasan yang tepat diekspresikan/dijelaskan.
 - Knowing-how
 - Tidak dapat diekspresikan, Contoh : Keterampilan.
8. Tipe Pengetahuan
 - Bentuk
 - Fungsi
 - Keterkaitan
 - Dapat dipakai untuk menjalankan fungsi artifak.
 - Proses
 - Berfungsi pembentukan artifak dan mekanisasinya sehingga dapat digunakan sesuai fungsinya.
9. Aspek yang terkait dalam Pengetahuan
 - Aspek terbagi menjadi dua sebagai berikut.
 - Internasional
 - Non Internasional
 - Contoh : dalam rencangan komputer :
 - Bekerja dengan bilangan biner (0 dan 1) -> aritmetika
 - Terkait dengan dimensi ukuran -> Spasial
 - Memiliki bagian -> Kinematikal
 - Memiliki atribut fisik -> Fisikal
 - Karena campur tangan manusia -> Biotik
 - Dapat disentuh -> Aspek Semiotik
 - Beroperasi sesuai aturan ->Aspek Logis
 - Dikembangkan sejak beberapa tahun -> Histori
 - Bahasa -> Linguistik
 - Chatting -> Sosial
 - Memiliki harga -> Ekonomi
 - Rancangan dilindungi -> Yuridis
 - Memiliki bentuk / tampilan -> Aestetik
 - Itu personal -> Ethical

KEMBALI

RECENT UPDATES

[Pengembangan Perangkat Lunak](#)

ABOUT

CATATAN KULIAH adalah Web Tempat berkumpulnya catatan kuliah Mahasiswa Jurusan Informatika, yang menggunakan D4 Teknik Informatika Politeknik Negeri Bandung. Diakses/pengakses berdasarkan melakukan klik mouse permingguanya dalam semester 1.

BACA SELANGPUNYA

CONTACT

Demikian untuk menyampaikan masalah/ hal yang dapat kami bantu. Untuk lebih jelasnya dapat menghubungi kami melalui media sosial kami. Facebook, twitter, atau Google+ dengan Menklik ikon dibawah ini.

© CATATANKULIAH. ALL RIGHTS RESERVED. DESIGNED BY TEMPLATED

c. Tulisan dilengkapi Gambar

CATATANKULIAH
CATATAN KULIAH MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA SEMESTER 1

[HOME PAGE](#) [DAFTAR MATA KULIAH](#) [ABOUT](#)

Sejarah Teknologi

Sebelum mengenal teknologi, ada baiknya kita mengenal dulu sejarah perkembangan teknologi dari masa ke masa sebagai berikut.

1. 599 Tahun Sebelum Masehi
Alat dan Mekanisme : Roda tali, bujur, dll.
Sumber alam & mineral : Api, batu besi
2. 600 Tahun Sebelum Masehi sampai Tahun 529 Masehi
Zaman Batu : Gaya hidup, budaya.
Zaman Tembaga : Perubahan radikal, Teknik pertanian, Pemeliharaan binatang, Penduduk menetap, dll.
3. Tahun 530 Masehi sampai Tahun 1452 Masehi (Medieval)
Era perkembangan filsafat dan sains. Era kekaisaran roma, bangunan Teknologi dan rekayasa
4. Tahun 1453 Masehi sampai Tahun 1659 Masehi (Renaissance)
Misteri Lenardo Da Vinci
5. Tahun 1660 Masehi sampai tahun 1734 (Sci Method)
Measurement dan Komunikasi Mengukur, menghitung Era seneifiq, pokok pertama, perhitungan cahaya, waktu, newton, penemuan tenaga uap, dan temperatur.
6. Tahun 1735 Masehi sampai Tahun 1819 Masehi (Enlightenment & Industrial Revolution)
Revolusi industri, Mesin Uap, dan tekstil.
7. Tahun 1820 Masehi sampai Tahun 1884 Masehi
Orang menemukan hal baru dan berkompotensi untuk mencari teori-teori CHARLES BABAGE'S DIFFERENCE ENGINE The Bell (Statistik).
8. Tahun 1899 Masehi sampai Tahun 1945 Masehi
Mulai mengenal Limit ilmu elemen.
9. Tahun 1946 Masehi sampai Tahun 1972 Masehi
Terjadi perang dingin dan teknologi baru.
Sain better, spesialisasi dan perubahan kategori.
Teknologi mengubah masyarakat dengan mulai mengenal tubes, chips hingga DNA.
10. Tahun 1973 Masehi sampai Tahun 2003 Masehi
Mulai berkembang :
 - Abad 20
Komunikasi (Internet, Telepon)
Transportasi (Otomotif, Pesawat)
Penerapan Metode Sain (R&D)
Energi & Permesinan (Nuklir, AC)
 - Abad 21
Proses dan progress dalam pengembangan sains & teknologi komputer, nano, teknologi bio engineering, pesawat angkasa. Sudah mengenal Mainframe, Komputer jaman dulu.



IBM 7094, komputer mainframe yang umum
(photo courtesy of IBM)

Minggu Berikutnya akan dibahas lebih lanjut tentang teknologi. Sebelum itu, kita bahas sekilas tentang teknologi. Teknologi adalah upaya untuk mencari cara perakis dengan memanfaatkan temuan sains, lalu mengubah sains menjadi proses. Lantas apa itu sains? Sains adalah Hasil pemikiran dalam mencari/menghasilkan hukum maupun dalil yang mengatur suatu istanan pengetahuan (knowledge). Bisa dikatakan Sains itu Sangat Abstrak, sedangkan teknologi itu Nyata dan lebih Spesifik.

Motivasi untuk membuat teknologi adalah sebagai berikut.

1. Kebutuhan dasar untuk hidup
2. Keinginan untuk menguasai
3. Kebutuhan dengan kapasitas intelektual seseorang

Karena itu, bisa Dikatakan bahwa Teknologi akan terus ada selama ada manusia. Lanjutkan Membaca di bahasan selanjutnya, Akan dibahas teknologi lebih lanjut.

[KEMBALI](#)

RECENT UPDATES

[Pengenalan Pemrograman](#)

ABOUT

CATATANKULIAH adalah Web Tempat berkumpulnya catatan kuliah Muhammad Ridwan Fahmi, seorang mahasiswa DA Teknik Informatika Politeknik Negeri Bandung. Dikelompokkan berdasarkan mata kuliah lalu materi perminggunya dalam semester 1.

[BACA SELINGKAPNYA](#)

CONTACT

Berminat untuk menyampaikan sesuatu? hubungi Saya lewat Facebook, twitter atau Google+ dengan Memilih Icon dibawah ini.

[f](#) [t](#) [g+](#)

© CATATANKULIAH. ALL RIGHTS RESERVED. DESIGN BY TEMPLATED

Disetiap halaman isi terdapat tombol "kembali" yang jika dipilih akan mengarahkan ke halaman sebelumnya atau halaman Daftar Materi Per Mata Kuliah.

Minggu ke-15 (21 Desember)

Pada minggu ke-15 mahasiswa membuat website masing-masing hingga mencapai tahap alpha dengan syarat harus sudah ada minimal satu matakuliah yang isinya sudah lengkap.